

DUOMINO (Domino – Spielregeln)

Spielzuhehör: 45 schwarz verpackte Duomino – Täfelchen

Spielregeln:

Alle verpackten Täfelchen müssen mit der Rückseite nach oben auf den Tisch gelegt und gemischt werden. Jeder Mitspieler wählt 5 Täfelchen aus und dreht sie verdeckt (z.b. hinter einem Blatt Papier) so auf, dass die anderen Spieler die Punktwerte nicht sehen können. Der Rest der Täfelchen bleibt vorerst verdeckt auf dem Tisch.

Der Spieler, der den höchsten Pasch (gleiches Augenpaar auf einem Täfelchen) hat, beginnt und legt diesen Stein offen auf den Tisch. Er kann dann noch ein Täfelchen anlegen, wenn er ein passendes Täfelchen besitzt. Gleiche Punktwerte werden aneinandergelegt, so dass immer 2 offene Enden der Täfelchenreihe bestehen bleiben. Man darf nur an diesen offenen Enden anlegen. Pasch-Täfelchen müssen immer quer an die offenen Enden der Reihe angelegt werden, sodass zwei neue Richtungen entstehen. Wenn ein Spieler keine passenden Täfelchen mehr in seinem Vorrat hat, muss er aus dem Haufen aufnehmen, bis er ein passendes Täfelchen erhält. Dieses darf er dann ablegen. Die anderen aufgenommenen muss er behalten. Der nächste Spieler ist dann an der Reihe. Wenn ein Spieler das letzte Täfelchen aus dem Haufen aufgenommen hat und dieses Täfelchen nicht anlegen kann, ist der nächste Spieler an der Reihe.

Gespielt wird im Uhrzeigersinn.

Sieger ist, wer als erster alle seine Täfelchen angelegt hat.

Wenn kein Spieler mehr ein passendes Täfelchen besitzt, hat der gewonnen, dessen restlichen Täfelchen den niedrigsten Punktwert ergeben.